|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama** | : | Faiz Atha Radhitya |
| **Absen** | : | 11 |
| **Nim** | : | 2141720229 |
| **Kelas** | : | TI-3E |

Tulislah Jawaban Pada Kolom Yang tersedia di bawah ini;

**LEMBAR JAWABAN JOBSHEET-3**

|  |  |
| --- | --- |
| **Tugas No** | **Jawaban** |
|  |  |
| 1 | **Code**    **Output**  **Input True**    **Input False**    **Penjelasan terdapat di kode.** |
| 2 | **Code**    **Output**    **Penjelasan**  **For(i) =** pengulangan row atau baris supaya berada di row keberapa untuk hasil yang akan di print  **For(j) =** pengulangan stars / output supaya bisa membentuk sebuah piramida |
| 3 | **CODE**    **Output**    **PENJELASAN**  **For(i) =** disini kita membuat variable rows, variable rows berfungsi untuk mengetahui dari rows berapa kita mulai. dan dalam pengulangan kita melakukan **i--**, dikarenakan kita ingin melakukan inverse pyramida yang mengharuskan kita mengurangi rows supaya terbuatnya inverse Piramida tidak seperti Tugas2 yang kita membuatnya dari i=0 sampai i<10 supaya terbentuk Piramida berbentuk biasa. |
| 4 | **Kode**    **Output**  **Operasi penambahan(+)**    **Operasi pengurangan (-)**    **Operasi perkalian (\*)**    **Operasi pembagian (/)**    **Operasi jika ada anomali**    **PENJELASAN**  Disini kita membuat sebuah kalkulator dengan operasi dasar, kita memakai switch case supaya kita bisa memiliki banyak case seperti Ketika user ingin melakukan operator penambanhan,pengurangan,pembagian dan perkalian maka semua case tersebut ada tanpa harus kita membuat perulangan yang Panjang. |
| 5 | **Kode**    **Output**    **Penjelasan**  Disini kita hanya menambahkan \* 2 supaya kaki segitiga bisa sama, bisa dilihat dari kode diatas jika kita \* 2 maka akan terbuat sebuah segitiga sama sisi |